

# Reglement - Messemärit - Jassturnier

1. Gespielt wird der Partnerschieber ohne Stöck- und Weispunkte, nur mit Trumpffarben (ohne "Unten" und "Oben").
2. An jedem Tisch wird zu viert gespielt, Partner und Gegner werden zugelost.
3. Jeder Spieler teilt die Karten dreimal aus, es beginnt der mit der tiefsten Losnummer.
4. Nach jedem Durchgang wird die Punktzahl auf jedem Standblatt eingetragen. Nach zwölf Spielen schreibt jeder Spieler das Eigentotal und das Gegentotal auf das Sandblatt und lässt es vom Gegenspieler visieren.
5. Jedes Spiel zählt 157 Punkte, nach zwölf Spielen ergibt das ein Gesamttotal (Eigentotal plus Gegnertotal) von 1'884 Punkten.
6. Nach jedem Durchgang wird neu ausgelost und bei der neuen Losnummer Platz genommen.
7. Es werden insgesamt vier Durchgänge gespielt, ergibt 48 Spiele pro Teilnehmer.
8. Der Partner darf die Karten erst aufnehmen, wenn sein Mitspieler "Trumpf gemacht" oder "geschoben" hat.
9. Bereits gespielte und gekehrte Karten dürfen nicht mehr eingesehen werden.
10. Bei Streitigkeiten, die in diesem Reglement nicht beschrieben sind, entscheidet der Organisator.
11. Vereine, Firmen, Gruppen, etc., mit mind. 5 und max. 6 Teilnehmern kämpfen um den Gruppensieg. Die 5 besten Teilnehmer ergeben das Gruppentotal - das höchste Gruppentotal gewinnt den Gruppenpreis. Bei Punktgleichheit entscheidet die höhere Einzelrunde. Vereine, Firmen, Gruppen etc., die bei allen drei Messermärit-Jassturnieren (Frühjahr, Sommer und Herbst) im Gruppenwettkampf klassiert werden, nehmen automatisch am Wettkampf um den Jahresvereinsmeister teil.  
Die Ausrufung des Gruppenjahresmeisters erfolgt jeweils am Herbstmarkt.
12. Einzeljasser die bei allen drei Messermärit-Jassturnieren (Frühjahr, Sommer und Herbst) klassiert werden, nehmen automatisch am Wettkampf um den Jahreseinzelsmeister teil.  
Die Ausrufung des Einzeljahresmeisters erfolgt jeweils am Herbstmarkt.